

## GUIA DE ESTUDIO

### FUNCIONES CUADRÁTICAS

Se llama **FUNCION POLINOMICA DE SEGUNDO GRADO** o **FUNCION CUADRÁTICA** a la función:

$$f: R \rightarrow R \quad f(x) = ax^2 + bx + c \quad a \neq 0 \text{ y } a, b, c \in R$$

El término  $ax^2$  se denomina *término cuadrático*, el término  $bx$  es el *término lineal* y  $c$  es el *término independiente*.

Ejemplos: a)  $f(x) = x^2 - 2x + 3$       b)  $f(x) = 3x^2 - 4x$       c)  $f(x) = x^2 - 1$

La forma de expresión vista se llama **forma polinómica**.

La representación gráfica de una función cuadrática es una **parábola**.

La función cuadrática tiene otras dos formas de expresión, además de la polinómica:

- ✓ La **forma canónica** tiene en cuenta los parámetros  $a, h, k$

$$f(x) = a(x - h)^2 + k \quad a \neq 0 \text{ y } a, h, k \in R$$

Ejemplos: a)  $f(x) = 3(x - 2)^2 + 1$       b)  $f(x) = -(x - 1)^2$       c)  $f(x) = 2(x + 3)^2 - 1$

La  $f(x) = a(x - x_1)(x - x_2)$  es la **forma factorizada o factoreada** en la cual  $x_1, x_2$  son las raíces de la ecuación cuadrática correspondiente a la función dada. (también vimos este tema en 3er Año)

- ✓ La **forma factorizada o factoreada** en la cual  $x_1, x_2$  son las raíces de la ecuación cuadrática correspondiente a la función dada y se obtienen aplicando la fórmula resolvente.

$$f(x) = a(x - x_1)(x - x_2) \quad \text{Fórmula resolvente: } x_{1,2} = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

#### ➤ ECUACIONES DE 2°GRADO:

Se denominan **ecuaciones cuadráticas** o **ecuaciones de 2°grado**, a las ecuaciones que pueden reducirse a la forma  $ax^2 + bx + c = 0$  donde  $a \neq 0$

**Resolver una ecuación de 2°grado significa hallar las raíces de la función cuadrática asociada.**

Por lo tanto, para averiguar las raíces de una función cuadrática, cuando la misma está expresada en forma polinómica, o para resolver la ecuación de 2°grado asociada a ella, es decir, para resolver  $ax^2 + bx + c = 0$  se utiliza la

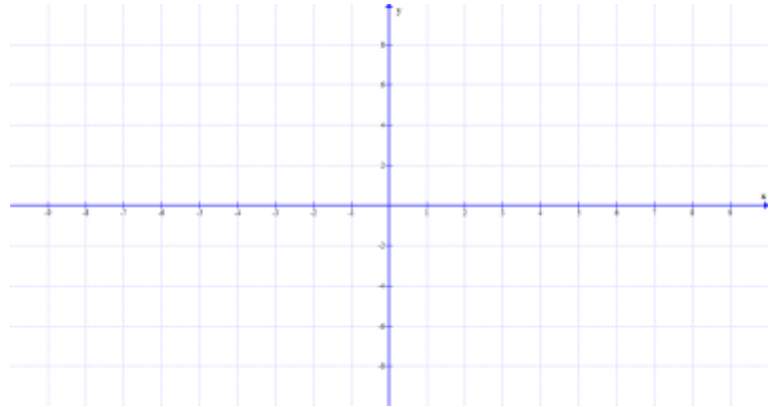
**Fórmula resolvente:**  $x_{1,2} = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$  (que ya vimos en 3er Año al factorizar el trinomio de 2do grado)

### ANÁLISIS Y GRÁFICO DE LA FUNCION CUADRÁTICA

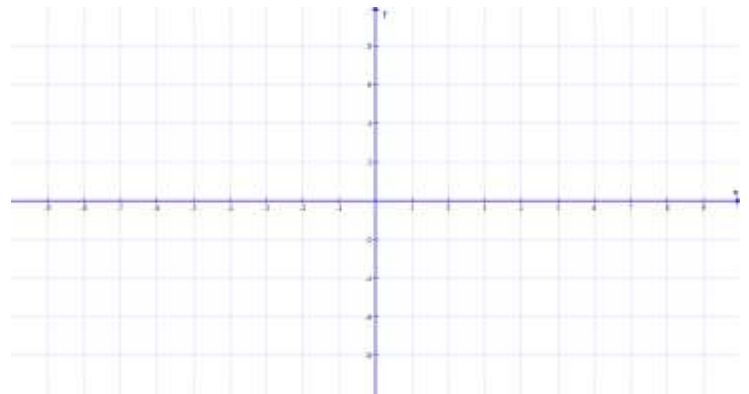
Se realiza el análisis de una función cuadrática para luego poder graficarla, para ello utilizaremos la forma canónica  $f(x) = a(x - h)^2 + k$ . Las expresiones polinómica y factorizada se pueden expresar en forma canónica y luego se procede a graficar.

Se denomina PARÁBOLA MATRIZ a la parábola de la forma  $f(x) = x^2$  en la cual  $a = \dots\dots$ ,  $h = \dots\dots$ ,  $k = \dots\dots$

Graficamos



Ahora graficamos:  $f(x) = -x^2$  en la cual  $a = \dots\dots$ ,  $h = \dots\dots$ ,  $k = \dots\dots$



Cada parábola presenta un *eje de simetría vertical* y sobre él un punto llamado *vértice* de la parábola. El vértice se identifica con dos coordenadas:  $x_v =$  abscisa del vértice e  $y_v =$  ordenada del vértice. En símbolos:

$V = (x_v; y_v)$  o también  $V = (x_v; f(x_v))$ .

El eje de simetría es la recta  $x = x_v$

- a) Influencia de a: "a" está relacionada con.....  
 y además nos indica .....
- Si  $|a| > 1$  .....
- Si  $|a| < 1$  .....
- Si  $a > 0$  .....
- Si  $a < 0$  .....

➤ b) Influencia de h:

- Si  $h > 0$  .....
- Si  $h < 0$  .....

Conclusión:  $h$  es responsable del ..... y su valor coincide con .....

➤ c) Influencia de  $k$ :

- Si  $k > 0$  .....
- Si  $k < 0$  .....

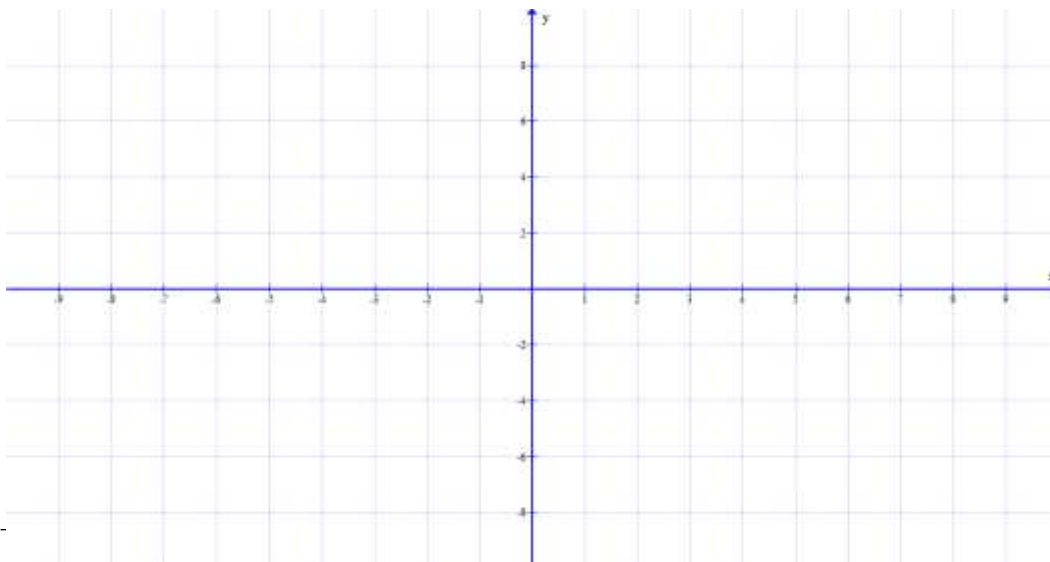
Conclusión:  $k$  es responsable del ..... y su valor coincide con .....

- Ejercicio: Analizamos (sin graficar) y comparando con la parábola matriz, la siguiente función cuadrática :  $f(x) = -\frac{4}{9}(x + 2)^2 + 1$  , completando:

- Dominio: ..... Imagen: .....
- Abertura: ..... Derecha/Invertida: .....
- Desplazamiento lateral: .....
- Desplazamiento vertical: .....
- Coordenadas del vértice: ..... Vértice (máx/mín): .....
- Ecuación del eje de simetría: .....
- Intersección con el eje X : .....
- Intersección con el eje Y : .....

Recuerda: los dos últimos puntos se calculan analíticamente de la siguiente forma:

- 1) Intersección con el eje X (Cálculo de las raíces o ceros de la función): son los valores de “ $x$ ” para los cuales  $f(x) = 0$ .
- 2) Intersección con el eje Y (Cálculo de la ordenada al origen): son los puntos de “ $y$ ” para los cuales  $x = 0$  , es decir hay que calcular  $f(0)$



**NOTA IMPORTANTE:** Cuando la función cuadrática está expresada en *forma polinómica*, es decir,  $f(x) = ax^2 + bx + c$ , se pueden calcular  $h$  y  $k$  con las fórmulas  $h = -\frac{b}{2a}$  y  $k = f(h)$  y luego expresar así la función en *forma canónica*  $f(x) = a(x - h)^2 + k$

✓ **DISCRIMINANTE DE LA ECUACIÓN DE 2°GRADO:**

Para resolver una ecuación de 2° grado se utiliza la fórmula  $x_{1,2} = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$

Al radicando  $b^2 - 4ac$  se lo denomina **discriminante** de la ecuación de 2° grado ya que el valor del mismo sirve para discriminar la naturaleza de las raíces. Se simboliza  $\Delta$ , es decir,  $\Delta = b^2 - 4ac$

Si  $\Delta > 0$ , la función tiene 2 raíces reales distintas. (Su gráfica corta al eje X en 2 puntos)

Si  $\Delta = 0$ , la función tiene raíces reales iguales o coincidentes, también se dice que tiene una raíz doble. (Su gráfica tiene un punto de intersección con el eje X)

Si  $\Delta < 0$ , la función tiene raíces que son complejos conjugados. (Su gráfica no corta al eje X)

**Ejercicio de aplicación:** Calcular el valor de "k" para que la ecuación  $2x^2 + \frac{1}{2}x + k - 3 = 0$  tenga raíz doble.

Aplicamos la condición de raíz doble: .....

Despejamos el valor de "k": .....

(Se puede hacer la comprobación correspondiente)

✓ **PROPIEDADES DE LAS RAICES**

Las raíces  $x_1, x_2$  de una función cuadrática se relacionan con los coeficientes  $a, b, c$  de su forma polinómica mediante las siguientes propiedades:

$$x_1 + x_2 = -\frac{b}{a} \quad (\text{suma de las raíces})$$

$$x_1 \cdot x_2 = \frac{c}{a} \quad (\text{producto de las raíces})$$

Con estas expresiones se puede reconstruir la ecuación de 2° grado.

**Ejemplo:** Reconstruye la ecuación de 2° grado que tiene por raíces:  $x_1 = -\frac{3}{4}$   $x_2 = -\frac{1}{2}$  y el coeficiente del término cuadrático es 5

Aplicamos la propiedad de la suma  $x_1 + x_2 = \dots =$

Aplicamos la propiedad del producto  $x_1 \cdot x_2 = \dots =$

Reemplazando el valor de ....., se obtiene que  $b = \dots$  y  $c = \dots$

Con lo cual la ecuación reconstruida es: .....

✓ **ECUACIONES BICUADRADAS**

Se llama **ecuación bicuadrada** a una ecuación del tipo:  $ax^4 + bx^2 + c = 0$  ( $a \neq 0$ )

Para resolver este tipo de ecuaciones se debe hacer la sustitución:  $z = x^2$  con lo cual la expresión anterior puede escribirse:  $az^2 + bz + c = 0$ . Como ésta es una ecuación de 2° grado en  $z$ , se re-

suelve aplicando la fórmula resolvente y sus raíces serán:  $Z_{1,2} = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$

De esta manera, calculo  $z$ , y luego debo utilizar  $x^2 = z$ , obteniendo así los valores de "x" que resuelven la ecuación

- Ejemplo: Resolver la ecuación:  $2x^4 - x^2 - 1 = 0$

Hacemos la sustitución  $z = x^2$ , con lo cual la ecuación bicuadrada se transforma en la ecuación cuadrática: .....

Calculamos las raíces, obteniéndose  $z_1 = \dots\dots\dots$   $z_2 = \dots\dots\dots$

Teniendo en cuenta la sustitución:  $x^2 = z$

Tendríamos  $x^2 = z_1 \Rightarrow x^2 = \dots\dots\dots$

Entonces: .....

Procedemos de la misma manera con la otra raíz:  $x^2 = z_2 \Rightarrow x^2 = \dots\dots\dots$

Entonces: .....

El conjunto solución es:  $S = \{ \dots\dots\dots \}$

✓ **SISTEMAS DE ECUACIONES :**

Resolver *analíticamente* un sistema de ecuaciones significa encontrar los valores de las incógnitas que verifican simultáneamente las ecuaciones del sistema.

Resolver *gráficamente* un sistema de ecuaciones significa encontrar los puntos de intersección de ambos gráficos.

El sistema se puede resolver por el *método de igualación o de sustitución*.

Sistema formado por una recta y una parábola:  $\begin{cases} y = mx + d \\ y = ax^2 + bx + c \end{cases}$

Si se obtienen 2 puntos de intersección, se dice que la recta es *secante* a la parábola, un punto de intersección la recta es *tangente* a la parábola, ningún punto de intersección, la recta es *exterior* a la parábola.

Sistema formado por dos parábolas:  $\begin{cases} y = ax^2 + bx + c \\ y = dx^2 + ex + f \end{cases}$

Las parábolas pueden tener 2 puntos de intersección, un punto de intersección o ningún punto de intersección.

- Ejemplo 1: Resuelve el siguiente sistema analítica y gráficamente:  $\begin{cases} y = 2x + 1 \\ y = -x^2 - x + 5 \end{cases}$

Igualando ambas ecuaciones se obtiene: .....

De ahí, se llega a la ecuación de 2do grado: .....

Al resolver la ecuación, se obtiene:

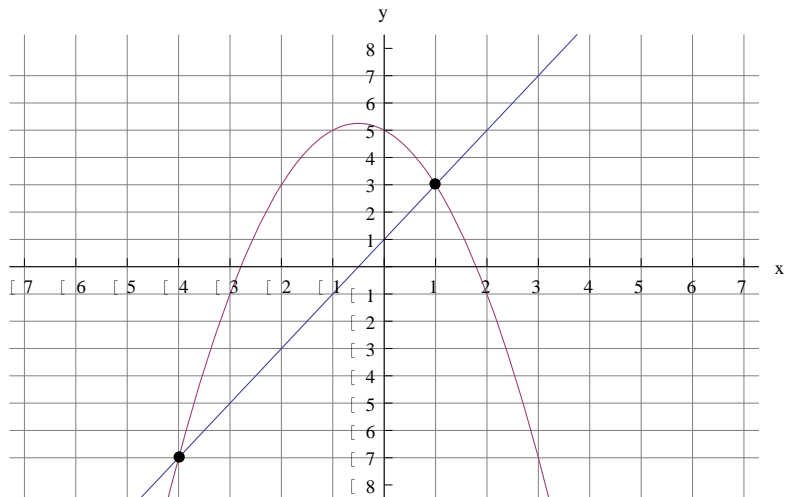
$x_1 = \dots\dots\dots$      $x_2 = \dots\dots\dots$

El conjunto solución es :  $S =$

$\{ \dots\dots\dots \}$

De ahí se deduce que la recta es  
..... a la parábola

Al realizar el gráfico se obtiene:



- Ejemplo 2: Resolver el siguiente sistema analítica y gráficamente:  $\begin{cases} y = 3x^2 + 2x + 1 \\ y = x^2 + x - 4 \end{cases}$

Aplicando el método de igualación se obtiene: .....

De ahí, se llega a la ecuación de 2do grado: .....

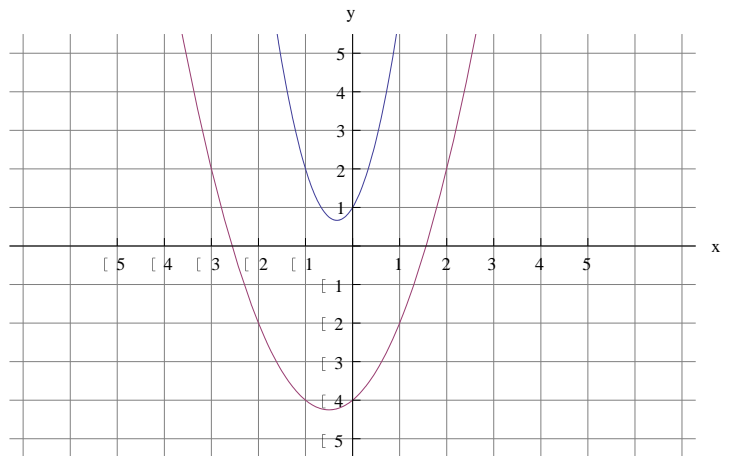
Al resolver la ecuación, se obtiene:  $x_1 = \dots\dots\dots$      $x_2 = \dots\dots\dots$

El conjunto solución es :

$S = \{ \dots\dots\dots \}$

De ahí se deduce que las parábolas  
.....

Al realizar el gráfico se obtiene:



✓ **INECUACIONES DE 2°GRADO**

Las expresiones del tipo  $ax^2 + bx + c \geq 0$                        $ax^2 + bx + c \leq 0$   
 $ax^2 + bx + c > 0$      $ax^2 + bx + c < 0$

donde, en todos los casos,  $a \neq 0$ , se denominan **inecuaciones de 2°grado** o **inecuaciones cuadráticas** con una incógnita.

Para resolverlas se debe primero factorar el trinomio de 2°grado (calculando previamente sus raíces) y luego considerar la regla de los signos según la inecuación presentada (trabajo similar al realizado con las inecuaciones racionales, sólo que en este caso se trata del producto)

$a \cdot b \geq 0 \Leftrightarrow \begin{cases} a \geq 0 \wedge b \geq 0 \rightarrow S_1 \\ a \leq 0 \wedge b \leq 0 \rightarrow S_2 \end{cases}$                        $a \cdot b \leq 0 \Leftrightarrow \begin{cases} a \geq 0 \wedge b \leq 0 \rightarrow S_1 \\ a \leq 0 \wedge b \geq 0 \rightarrow S_2 \end{cases}$

En ambos casos,  $S_f = S_1 \cup S_2$

También se cumple con  $>$  o  $<$ :

$$a \cdot b > 0 \Leftrightarrow \begin{cases} a > 0 \wedge b > 0 \rightarrow S_1 \\ a < 0 \wedge b < 0 \rightarrow S_2 \end{cases} \qquad a \cdot b < 0 \Leftrightarrow \begin{cases} a > 0 \wedge b < 0 \rightarrow S_1 \\ a < 0 \wedge b > 0 \rightarrow S_2 \end{cases}$$

En ambos casos,  $S_f = S_1 \cup S_2$

- **Ejemplo 1:** Resuelve analíticamente a siguiente inecuación y representa el conjunto solución:

$$x^2 + 2x - 8 < 0$$

Calculamos la raíces:  $x_1 = \dots\dots\dots$   $x_2 = \dots\dots\dots$

Factorizamos el trinomio de 2do grado:  $\dots\dots\dots$

Como la inecuación es menor que 0, entonces analizamos los signos según:

- **Ejemplo 2:** Resuelve analíticamente a siguiente inecuación y representa el conjunto solución:

$$\frac{1}{3}x^2 - \frac{4}{3}x + 1 \geq 0$$

Calculamos la raíces:  $x_1 = \dots\dots\dots$   $x_2 = \dots\dots\dots$

Factorizamos el trinomio de 2do grado:  $\dots\dots\dots$

Como la inecuación es mayor o igual que 0, entonces analizamos los signos según:

**OBSERVACIÓN:** Si el valor de “a” es negativo, no se puede analizar la misma convención de signos. Por lo tanto, en este caso es conveniente multiplicar toda la inecuación por  $(-1)$ , invirtiendo el signo de la desigualdad y así se puede aplicar la regla de los signos como vimos en ambos ejemplos.